位相シフトマスクにおける Forbidden pitch を予測する 解析的公式

田巻 純一*,**・渋谷 眞人*・中楯 末三*

*東京工芸大学大学院工学研究科メディア工学専攻 〒243-0297 厚木市飯山 1583 **株式会社オーク製作所日の出工場 〒190-0182 東京都西多摩郡日の出町平井 28-5

Analytical Equation Predicting the Forbidden Pattern Pitch for Phase-Shifting Mask

Junichi TAMAKI*, **, Masato SHIBUYA* and Suezou NAKADATE*

*Graduate School, Tokyo Polytechnic University, 1583 Iiyama, Atsugi-shi, Kanagawa 243-0297

**ORC Manufacturing Co., Ltd., Hinode Factory, 28–5 Hirai, Hinode-Machi, Nishitama-Gun, Tokyo 190– 0182

In order to produce various kind of circuit pattern in short-term cycle for smartphone and tablet et cetera, mask-less exposure using DMD (digital mirror device)-mask is useful. Since thick resist is used, large focus depth is required. Moreover, fine resolution is required recently. Not only fine resolution but also large DOF (depth of focus) can be obtained by using PSM (phase shifting mask). However there exists forbidden pattern pitch region for PSM. Since it has been time consuming to predict this region by numerical calculations, we cannot prospect performances of PSM in the preliminary phase. In this paper, we derive analytical equations which give the optimal NA (numerical aperture) and finest resolution and also reveal forbidden region.

Key words: optical lithography, depth of focus, resolution, phase-shifting mask, forbidden pitch, PSM, DMD

1. はじめに

位相シフトマスク露光^{1,2)}においては,Forbidden pitch region (禁止帯)とよばれる現象が存在する.一般的なマ スク露光の場合,ある開口数においてパターン線幅を細か くしていくと,徐々にコントラストが落ちていき,あると ころで露光パターンが解像しなくなる.ところが,位相シ フトマスク露光 (PSM)の特定の条件下においては,そこ からさらに細いパターン線幅の露光をしていくと再びコン トラストが上昇し,パターンが解像する現象が起こる.こ の,最も微細な解像パターンよりも粗いパターン幅におい て解像できない領域は,禁止帯とよばれている.この現象 を考慮しないと,最も微細なパターンを製造する最適条件 や,禁止帯領域での不具合などを見逃してしまう.PSM を用いる半導体の最先端の微細加工の分野では,この禁止 帯が与える影響をシミュレーションで評価しているが,特 定の線幅条件においてはシミュレーションから結果を確認 していけるものの, 露光装置を最適化していく上ではさま ざまなパラメーターを考慮しなければならないため, 条件 を振って検討するときなどは多くの時間をかけて検討する 必要がある.

一方で、半導体以外の分野でも、位相シフトマスクによ る露光技術が検討されている.スマートフォンやタブレッ ト機器等に代表されるモバイル機器の基板露光などがそれ に該当する.これらのモバイル機器は製造サイクルが短い ため、マスクレス露光とよばれる DMD 等をマクスとして 用いる露光機が近年普及してきているが、小型・薄型・省 電力化のため、年々微細化が進み、高解像力と深い焦点深 度の両立は難しくなってきている.それらの基板回路形成 に用いられるレジストは厚みがあるため、ある程度の焦点 深度が必要とされ、この解決方法として、位相シフトマス クを応用した方法が検討されている.

製造サイクルが短いにもかかわらず、位相シフトマスク

E-mail: j-tamaki@orc.co.jp, shibuya@photo.t-kougei.ac.jp



Fig. 1 Imaging of PSM under partial coherent illumination.

における Forbidden pitch の影響は、シミュレーションソ フトによる厳密な計算でしか求めるごとができず、初期構 想の議論や検討設計において非常に見通しが悪いという問 題がある.

本研究では、禁止帯の影響を考慮した最適な NA と解像 力を得られ、禁止帯領域を明らかにする解析的な式を導出 する. L/S パターンの空間像コントラストで、レジストプ ロセスを含めたリソグラフィーの解像性能の評価ができる ことが実験的に確かめられており³⁾、コントラストに着目 して考察した.かつ、PROLITH を用いたシミュレーショ ンと結果を比較し、その解析式の妥当性を確認する.

この結果は、位相シフト露光を検討する上で単に計算時 間が短縮されるというだけでなく、初期の見通しを良くし て効率的に議論や設計を進めることを可能とし、より身近 にさまざまな分野で位相シフトマスク技術を検討する手助 けとなると考える.

なお,本研究は,2013 年 SPIE Advanced Lithography で 発表した内容を十分に吟味し⁴,さらに 3.2.1 項での新たな 事項を追加したものである.

2. 理 論

部分コヒーレント照明下での限界解像力を求める場合, 線幅ピッチが小さくなると回折光が投影レンズ瞳で蹴られ るため,コントラストが低下する.またデフォーカスによ るパターンの横方向ずれが光源内の各要素光源位置により 異なるため,デフォーカスによってコントラストが低下 する.

計算パラメーターとして,開口数 NA,露光波長 λ ,コ ントラスト C,コヒーレンスファクター σ (物体面におけ る照明 NA を投影レンズ NA で割った値),デフォーカス d(半導体露光装置の分野では焦点深度を全幅で考えるが, ここでは半幅のデフォーカスを考えている),周期パター



Fig. 2 Direction cosine of diffracted wave.

ンの線幅 R (ピッチは 2R となる)を用いて,回折光のケ ラレとデフォーカスの2つを考慮した解析的な計算式を導 出する.

2.1 デフォーカスと回折のケラレを別々に考える方法

われわれはすでに別々に考慮した方法について解析的に 導いている.以前は Forbidden pitch についての検証を 行っていなかったが, Forbidden pitch の影響を解析的に 予測するために必要となるので,デフォーカスと回折のケ ラレを別々に考える方法についてレビューする⁵⁻⁷⁾.

広がったインコヒーレント光源による,部分コヒーレン ト照明下での位相シフトマスクの結像の様子を Fig. 1 に示 す.簡単のため,投影光学系の結像倍率は等倍(-1倍) としている.また,マスクが軸上の点光源によって照射さ れたときの,回折光の方向余弦の概念図を Fig. 2 に示す. ラインアンドスペースパターンマスクの隣り合う開口部分 に $\lambda/2$ の位相差を設けると,それらの干渉効果により基 本的に0次回折光がなくなり,±1次回折光だけで像が作 られることになる.1次回折光の進行方向の方向余弦 ξ_R は 次式で与えられる.

$$\xi_{\rm R} = \lambda / 4R \tag{1}$$

625 (41)



Fig. 3 Optical path difference for inclined plane wave.

像の基本周波数は2つの回折光の方向余弦によって決定 される。光源上の1点からの照明光の方向余弦が ξ である とき,像面での振幅分布 $U_{\xi}(x)$ は次式で表される。

$$U_{\xi}(\mathbf{x}) = \mathrm{e}^{\mathrm{i}\left(\xi + \frac{\lambda}{4R}\right) \cdot \frac{2\pi}{\lambda}\mathbf{x}} + \mathrm{e}^{\mathrm{i}\left(\xi - \frac{\lambda}{4R}\right) \cdot \frac{2\pi}{\lambda}\mathbf{x}} \qquad (2)$$

このとき,像面上で Fig. 3 のように斜めに進む波面はデ フォーカス d によって,光軸に平行に進む波面に対して d(1-cos θ)だけ,光軸上の点 O'において光路が進む. ここで,(1-cos θ)は1- $\sqrt{1-\sin^2\theta} \approx \frac{1}{2}\sin^2\theta + \frac{1}{8}\sin^4\theta \approx \frac{1}{2}\sin^2\theta$ で近似することができる(sin $\theta < 0.5$ であれば, よい精度で成り立つ).よって,この影響を考慮したデ フォーカス平面上での振幅は次式で表される.

$$U_{\xi}(\mathbf{x}) = e^{i\frac{1}{\lambda}\left[\xi^{x} + \frac{1}{4R}\right]^{x}} \cdot e^{i\frac{1}{\lambda}\left[\frac{1}{2}\left[\xi^{x} + \frac{1}{4R}\right]^{d}} + e^{i\frac{1}{\lambda}\left[\xi^{z} - \frac{1}{4R}\right]^{x}} \cdot e^{i\frac{1}{\lambda}\left[\frac{1}{2}\left[\xi^{z} - \frac{1}{4R}\right]^{d}}\right]^{d}}$$
$$= e^{i\frac{2\pi}{\lambda}\left[\xi^{x} + \frac{1}{2}\xi^{2}d + \frac{1}{2}\left(\frac{\lambda}{4R}\right)^{2}d\right]} \cdot \left[e^{i\frac{2\pi}{\lambda}\left(\frac{\lambda}{4R}x + \frac{\lambda}{4R}\xi^{d}\right)} + e^{-i\frac{2\pi}{\lambda}\left(\frac{\lambda}{4R}x + \frac{\lambda}{4R}\xi^{d}\right)}\right]^{d}$$
$$(3)$$

したがって、像の強度は次式で示される。

$$I = 2\left\{1 + \cos\left(\frac{\pi d}{R}\xi + \frac{\pi}{R}x\right)\right\}$$
(4)

式(4)を円形の光源上のすべての点光源について積分す ると、像強度分布は

$$I = 1 + \cos\left(\pi \cdot \frac{x}{R}\right) \cdot \frac{2 \cdot J_1(\pi \cdot d \cdot \sigma \cdot NA/R)}{\pi \cdot d \cdot \sigma \cdot NA/R} \quad (5)$$

で与えられ, コントラスト C は

$$C = \frac{2 \cdot J_1(\pi \cdot d \cdot \sigma \cdot NA/R)}{\pi \cdot d \cdot \sigma \cdot NA/R}$$
(6)

となる. さらに式(5)のベッセル関数を展開して近似す ると,パターン線幅*R*は次式で表される^{1,2}.

$$R = \frac{\pi d\sigma NA}{\sqrt{8(1-C)}} \tag{7}$$



Fig. 4 Obstruction of diffracted waves by the pupil of projection optics.



Fig. 5 The part of diffracted wave which cause interference image and the part which does not cause image and only contributes to DC-component.

(ここで
$$J_1(x) \cong \frac{x}{2} \left(1 - \frac{x^2}{8} + \frac{x^4}{192} \right) \cong \frac{x}{2} \left(1 - \frac{x^2}{8} \right)$$
と近似

しているが,後で示すFig.8またはFig.10の右肩上がりの 直線において10%程度の誤差であり,よい近似と考え る.)

式(6),式(7)では、 ± 1 次回折光がすべて瞳を通過 すると仮定しているが、Fig. 4 に示すように実際には回折 光の一部が蹴られ、ガウス像面上 d=0でのコントラスト も低下する、ケラレによる影響を考えると、 $R \ge C \ge$ の関 係は次式で近似できる^{1,2)}.

$$R = \frac{2-C}{(2-C) - \frac{\pi}{4}C \cdot \sigma} \cdot \frac{\lambda}{4NA}$$
(8)

なお,この式はあとで導く式(14)に *d*=0を代入することで導くことができる(近似の精度は悪くない).

2.2 デフォーカスと回折のケラレを同時に考える方法

この節では、デフォーカスの効果とケラレの効果を同時 に考慮する新たな方法を導く. ±1次回折光の瞳面上での 様子を Fig. 5 に示す. ±1次回折光の両方が瞳を通過する 部分が干渉成分となり、この干渉する部分(AC 成分)の 大きさを矩形で近似すると、次式で表される(数値計算し



Fig. 6 Image shift due to defocus for a certain point element on the source.

てみると,後で示す Fig. 10 および Fig. 12 のプロットにおいて 10%程度の誤差であり,十分な近似と考える).

$$AC = 4\sigma NA\left(NA - \frac{\lambda}{4R}\right) \tag{9}$$

±1次光の片方しか瞳を通過しない部分は,干渉縞をつく らずDC成分となる.干渉しない部分(DC成分)の+1次 光,もしくは-1次光の回折波の大きさは,Fig.5を参照 して次式で示される.

$$DC = \frac{1}{2} (\pi (\sigma NA)^2 - AC)$$
$$= \frac{1}{2} \left(\pi (\sigma NA)^2 - 4\sigma NA \left(NA - \frac{\lambda}{4R} \right) \right)$$
(10)

よって像強度分布式は、以下のようにまとめられる.

$$I = \frac{1}{2} \left(\pi \sigma^2 N A^2 - 4\sigma N A^2 + \frac{\sigma N A \lambda}{R} \right) + \left(4\sigma N A^2 - \frac{\sigma N A \lambda}{R} \right) \left(1 + A \cdot \cos \left(\frac{2\pi}{2R} x \right) \right)$$
(11)

ここでAは、デフォーカスによるコントラストの低下を 表す.

Fig. 6 に示すように、デフォーカスが*d*、光源上のある点 からの照明光の方向余弦が*ξ*のとき、二光束干渉縞は光 軸の垂直方向に近似的に*dξ*シフトする (*d* tan $\theta = d \sin \theta / \cos \theta = d\xi / \sqrt{1 - \xi^2} \cong d\xi (1 - \xi^2/2)$ は、0.5>*ξ*であれば、よ い近似で成り立つ). すなわち、移動距離は点光源の方向 余弦*ξ*に依存する. このとき、光源位置によってシフト (位置ずれ)量が異なるために、コントラストの低下が起 こる. この干渉する部分を矩形で近似しているので、位置 ずれによるコントラストの低下*A*は、次式で表される.



Fig. 7 Eq. 14, its extremal point and Eq. 15 are schematically drawn.

$$A = \frac{1}{2\left(NA - \frac{\lambda}{4R}\right)} \int_{-(NA - \frac{\lambda}{4R})}^{NA - \frac{\lambda}{4R}} \cos\left(\frac{\pi}{R}(x - d\xi)\right) d\xi$$
$$= \frac{\sin\left(\frac{\pi d}{R}\left(NA - \frac{\lambda}{4R}\right)\right)}{\frac{\pi d}{R}\left(NA - \frac{\lambda}{4R}\right)} \cdot \cos\left(\frac{\pi}{R}x\right)$$
$$= \sin c \left(\frac{\pi d}{R}\left(NA - \frac{\lambda}{4R}\right)\right) \cdot \cos\left(\frac{\pi}{R}x\right)$$
(12)
$$\vec{x} (12) \notin \vec{x} (11) \in \vec{x} \notin \vec{\lambda} \notin \vec{z} \notin$$

$$I(\mathbf{x}) = \left(\frac{\pi\sigma^2 NA^2}{2} + 2\sigma^2 NA^2 - \frac{\sigma NA\lambda}{2R}\right) + \left(4\sigma NA^2 - \frac{\sigma NA\lambda}{R}\right) \cdot \sin c \left(\frac{\pi d}{R} \left(NA - \frac{\lambda}{4R}\right)\right) \\ \cdot \cos\left(\frac{\pi}{R}\mathbf{x}\right)$$
(13)

となる. さらに sinc 関数を近似して,コントラストを求め ると次式が得られる. $(\sin c(x) \cong x - x^3/6 + x^5/120 \cong x - x^3/6$ と近似している. $x = \frac{\pi d}{R} \left(NA - \frac{\lambda}{4R} \right)$ とし,後で示す Fig. 10 および Fig. 12 のプロットについてみると, $x^3/6 \gg x^5/120$ となっており,よい近似と考える.)

$$C = \frac{4NA - \frac{\lambda}{R}}{\left(\frac{\pi\sigma}{2} + 2\right)NA - \frac{\lambda}{2R}} \left(1 - \frac{1}{6}\frac{\pi^2 d^2}{R^2} \left(NA - \frac{\lambda}{4R}\right)^2\right) \quad (14)$$

式(14)が、まさしく、デフォーカスと回折のケラレの 両方を同時に考慮することにより解析的に導出された、 *NA*, *R*, *d*, *C*, λ の関係を表す関係式である. この式は模式 的に Fig. 7 のように表すことができる(より正確には Fig. 10 に表される). この曲線の極値が、最適な開口数とその ときの解像力を与える.

しかし,式(14)から極値を求めるのは容易ではない. そのため, Fig.7にて示した,極値を通る点線で示した直 線を計算の便宜上導入する.実数であるパラメーターα を用いて

$$\alpha NA = \lambda/4R \tag{15}$$

と置く.式 (15) を式 (14) に代入すると次式が得られる.

$$C = \frac{8(1-\alpha)}{\pi\sigma + 4 - 4\alpha} \left(1 - \frac{8}{3} \frac{\pi^2 d^2}{\lambda^2} \alpha^2 (1-\alpha)^2 N A^4 \right)$$
(16)

また,式 (14) を NA で偏微分し,極値条件 $\frac{\partial C}{\partial NA} = 0$ を 用いると次式となる。

 $0 = \frac{\partial C}{\partial NA}\Big|_{R,d} = \frac{2\pi\sigma NA + 8NA - 2\frac{\lambda}{R} - 2\pi\sigma NA - 8NA + \frac{\pi\sigma\lambda}{2R} + \frac{2\lambda}{R}}{\left(\left(\frac{\pi\sigma}{2} + 2\right)NA - \frac{\lambda}{2R}\right)^2} \cdot \left(1 - \frac{1}{6}\frac{\pi^2 d^2}{R^2} \left(NA - \frac{\lambda}{4R}\right)^2\right) + \frac{4NA - \frac{\lambda}{R}}{\left(\frac{\pi\sigma}{2} + 2\right)NA - \frac{\lambda}{2R}} \cdot \left(-\frac{1}{3}\frac{\pi^2 d^2}{R^2} \left(NA - \frac{\lambda}{4R}\right)\right)$ (17)

式(15)と式(17)より,

$$2\pi\sigma\alpha = \frac{16}{3}\frac{\alpha^2\pi^2d^2}{\lambda^2}(1-\alpha)^2(\alpha\pi\sigma+2\pi\sigma+8\alpha)NA^4 \quad (18)$$

が得られる.

ここで、式 (16)、式 (18) を NA⁴ についてまとめると
NA⁴ =
$$\left(1 - \frac{C(\pi\sigma + 4 - 4\alpha)}{8(1 - \alpha)}\right) \left(\frac{3}{8\pi^2 d^2 \alpha^2 (1 - \alpha)^2}\right)$$
 (19)

$$NA^{4} = \frac{3\sigma\lambda^{2}}{8\alpha\pi d^{2} (1-\alpha)^{2} (2\pi\sigma + 8 + (\pi\sigma - 8)\alpha)}$$
(20)

となる。式 (19) = 式 (20) として
$$\alpha$$
 を求めると,
 $\alpha = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$ (21)

となる. ただし,
$$a, b, c$$
は以下のように与えられる.
 $a = (-8+4C)(\pi\sigma-8)+8\pi\sigma$ (22)
 $b = (-8+4C)(2\pi\sigma+8)+(8-C\pi\sigma-4C)(\pi\sigma-8)-8\pi\sigma$
(23)
 $c = (2\pi\sigma+8)\cdot(8-C\pi\sigma-4C)$ (24)

式 (19) と式 (21), あるいは式 (20) と式 (21) から, コントラスト *C*, デフォーカス *d*, コヒーレンスファク ター σ を与えたときの *NA* の最適値が求められる. さらに

式 (15) から, そのときの最良解像力 *R* が求められる. ここで, このときの *R* は式 (15), 式 (19) より

$$R = \frac{\lambda}{4\alpha NA}$$
$$= \frac{\lambda}{4\alpha} \cdot \sqrt{\frac{\pi d\alpha (1-\alpha)^2}{\lambda}} \cdot \left(\frac{3}{8} - \frac{3C(\pi\sigma + 4 - 4\sigma)}{64(1-\alpha)}\right)^{-\frac{1}{4}}$$
$$= \beta(\sigma, C, \alpha) \cdot \sqrt{d\lambda}$$
(25)

$$\beta(\sigma, C, \alpha) = \frac{1}{4} \cdot \sqrt{\frac{\pi}{\alpha}} \cdot (1 - \alpha) \left(\frac{3}{8} - \frac{3C(\pi\sigma + 4 - 4\sigma)}{64(1 - \alpha)}\right)^{-\frac{1}{4}} (26)$$

と表すことができる.また、式 (21)より α はCと σ から求めることができる.

一方,次の関係は一般によく知られている.

$$R \propto \frac{\lambda}{NA}, \quad d \propto \frac{\lambda}{NA^2}$$
 (27)

この式から形式的に NA を消去して

$$R \propto \sqrt{\lambda} d$$
 (28)

となる. ここで式 (25) と式 (28) が一致することが確認 できる. 式 (28) は単に形式的にあたえられているだけで あるが, 式 (25) は物理的な意味をもつ関係として導出さ れる⁶⁾.

3. シミュレーション

前節で導出した式を用いることにより,諸条件 (λ , σ , *d*を与えたとき)における最良解像力 *R*とそのときの最適 *NA*を求めることができ,また,必要な解像力を与えたと きの最適 *NA*と焦点深度 DOF を計算することが可能と なった.また,2.1節と2.2節の2つの計算結果を併用する ことで,Forbidden pitchの解像力への影響を見通しよく 把握できる.

本節では解析式の妥当性を確認するために,汎用の光学 シミュレーションプログラム PROLITH (high NA scalar mode)を用いて,コントラストを厳密なスカラー回折 シミュレーションで求め,前節で導いた式(7),(8), (15),(19),(21)による結果と比較する.



Fig. 8 Characteristic relation between *NA* and *R*. Here C = 0.4, $d = 10 \ \mu$ m and $\sigma = 0.2$.

3.1 解像力とNAの特性関係

コントラスト C = 0.4 を満足する $R \ge NA$ の関係は、デフォーカスの影響のみを考慮した式(7)より

$$R > 1.43 \cdot d \cdot \sigma \cdot NA \tag{29}$$

である.また,回折によるケラレのみを考慮した式(8) より

$$R \ge \frac{\lambda}{2.5(1.6 - 0.314\sigma)NA} \tag{30}$$

となる.

Fig. 8 に, $\lambda = 0.436 \mu m$, $\sigma = 0.2$, $d = 10 \mu m$ としたとき の厳密な回折計算結果を \bullet , 式 (29)を右上がりの直線, 式 (30)を右下がりの直線で示す. ここで、シミュレー ション結果のパターン最小線幅 R と最適な NA 値を \bullet で示 したが、この点が式 (30)と式 (29)の交点と一致してお り、最適条件を明らかにする条件として、従来の導出式の 有効性が再確認できた. このときの導出式による最適条件 は R = 570 nm, NA = 0.2 で、シミュレーションによる結 果は R = 580 nm, NA = 0.23 である.

しかしながら,式(30)に沿ってより高*NA*となる領域 において, 微細なパターンが解像していることが確認され る. これを Fig. 8 に□でプロットした. この現象は, Fig. 9 を用いて説明することができる.

通常, NA, σを固定して, R vs C のグラフで横軸に 沿って解像線幅を細かくしていくと, コントラストが単調 に低下し, ある線幅に到達した時点で必要コントラストの 条件を満たさなくなる.しかし,必要コントラストがあま り高くないような条件では, パターン線幅がさらに細かく なり,光源の中で干渉する部分 (AC 成分) が小さくなる



Fig. 9 Explaining the forbidden region of pattern pitch.



Fig. 10 Characteristic relation between NA and R, and forbidden pitch region.

ことで、光源上の各点からの照明による像が、デフォーカ スによって相対ずれすることにより発生するコントラスト 低下の影響が小さくなる.そのため、細かいパターンで再 度コントラストが上昇する.すなわち、コントラストの谷 間のような現象、Forbidden pitch が起こる.

Fig. 9 に, Forbidden pitch が発生している範囲を点プ ロットエリアで示した. ここではコントラストを満たす線 幅条件が Forbidden pitch を挟み, 2つの解として存在する ことになる. その Forbidden pitch 上側の領域での最小解 像線幅条件を●で, Forbidden pitch より微細になり再び 線幅条件を満たすようになる Forbidden pitch 下側の解像 領域での最大解像線幅条件を□で示す.

Fig. 9 に示す現象によると, Forbidden pitch の下側の解 像領域は幅をもっていると予測されるため, 詳細にシミュ レーションした結果を Fig. 10 に示す. Forbidden pitch region が斜線によって示されている. このときの極値条件

42巻12号(2013)



Fig. 11 Optimal *NA* and focus depth are plotted as function of *R* without considering the finer region under the forbidden region. Here $\lambda = 0.436 \ \mu \text{m}$, $\sigma = 0.2$ and C = 0.4.



Fig. 12 Optimal *NA* and focus depth are plotted as functions of *R* with considering the finer region under the forbidden region. Here $\lambda = 0.436 \ \mu m$, $\sigma = 0.2$ and C = 0.4.

は, $\frac{\partial C}{\partial NA} = 0$ で与えられる.

さらに、Forbidden pitch 下側の解像領域での線幅が最 も小さくなる条件(最適条件)をFig. 10 に 『で示す. こ の値は、シミュレーションより、NA = 0.285, R = 405 nm である.同じ NA に対しての、Forbidden pitch の上側領域 の最小線幅(Fig. 10:点 D)は、シミュレーションより NA = 0.285, R = 717 nm となる.同条件にて、2.2 節で求 めた式(15),(19),(21)より最適条件(Fig. 10:点 C) を計算すると、最適開口数 NA = 0.281,最良解像力 R =411 nm が求められ、シミュレーション結果とよく一致す る.このとき、式(29) に NA = 0.281を与えると Forbidden pitch の上側領域(Fig. 10:点 E) での最小線幅 R =806 nm が得られ、シミュレーション結果の717 nm とおお よそ一致する.

以上の Forbidden pitch region の現象より,位相シフト マスクによる露光ではバイナリーマスク(白黒マスク)の 露光とは異なり, NA の選択に注意が必要であることがわ かる.ある特定の線幅(ピッチ)のラインアンドスペース パターンのみを必要とする場合は,2.2節の式(19), (21),(22),(23),(24)で求めた最適条件の NA を選択 することで,より深い DOF をもちながら解像力が高い光 学系を採用することができる.しかし,さまざまな線幅の パターンを同時に露光する場合にこの最適条件の NA を選 択すると,Forbidden pitch 内の線幅では解像しないので 問題となる.そこで2.1節で求めた式(7)と式(8),す なわち式(29)と式(30)の交点で表される条件を選択す る必要がある.

3.2 解像力を求める最適 NAと焦点深度の関係

3.1 節では、コントラスト*C*、デフォーカス*d*、波長 λ 、 コヒーレンスファクター σ を固定条件として、*R* と *NA* の 関係あるいは *R* と *NA* の最適値を求めた。本節では、目標 とする解像力に対する最適 *NA* と焦点深度を得るため、実 際にはデフォーカス*d* を変えてシミュレーションと解析式 により、最適 *NA* と解像力 *R* を求め、それをもとに、*R* に 対する *NA* と *d* をグラフにプロットしている。

3.2.1 瞳による回折光のケラレとデフォーカスの影響 を別々に扱ったときの最適条件

Forbidden pitch の下側の解像領域は考えずに, 瞳によ る回折光のケラレとデフォーカスの影響を別々に扱ったと きの最適条件を考えてみる. Fig. 11 には, $\lambda = 0.436 \mu m$, $\sigma = 0.2, C = 0.4$ の設定条件における最適条件について, 横軸を解像線幅 R として, 縦軸に開口数 NA とデフォーカ ス d をプロットした. この場合, d は解像可能な焦点深度 (半幅)と考えてよいので, グラフには Focus Depth とし た. 式 (30)と式 (29)の交点より求められる計算結果 (Fig. 10 における点 A) を Δ と点線で, PROLITH による厳 密なスカラーシミュレーションによる結果 (Fig. 10 におけ る点 B) を Δ と実線で示した.

この結果より,解像力 R に対する NA とデフォーカスの 関係においても,シミュレーションと解析式による計算結 果がほぼ一致していることが確認でき,従来の導出式の有 効性が再確認できた.

3.2.2 Forbidden pitch の下側での最適条件

瞳による回折光のケラレとデフォーカスによる影響を同時に考慮したときの最適条件,すなわち Fig. 8 および Fig. 10 において■で表した Forbidden pitch の下側での最小線 幅解像条件について考える. Fig. 12 には、 $\lambda = 0.436 \mu m$, $\sigma = 0.2, C = 0.4$ の設定条件における、この最適条件につ いて、横軸を最小線幅解像力 R として、縦軸にそのとき の開口数 NA とデフォーカス d を示した. Fig. 11 と同じ く、デフォーカスは解像可能な焦点深度と考えることが できる.式(21)と式(25)による結果を Δ と点線で、 PROLITH による厳密なスカラーシミュレーション結果を Δ と実線で示した.

ここでも、導出した解析的な式の結果と、厳密なシミュ レーションの結果が一致していることが確認された. さら に、式(25)によって示される*d*が*R*の2乗に比例すると いう関係が確認された.

4. ま と め

位相シフトマスクにおける最適解像力を求める解析的な 公式を導いた.デフォーカスによるコントラスト低下と, 回折光のケラレによるコントラスト低下を同時に考慮する ことで,Forbidden pitch region (禁制帯)の下側の最も微 細なパターンとなる最適値が求められる公式である.さら に,PROLITHを用いたシミュレーション結果より,解析 式の妥当性を確認することができた.一方,われわれはデ フォーカスの効果と回折光のケラレの効果を独立して考え た公式をすでに導いているため,それによりForbidden pitchより上側の領域での最適値を得ることも可能で あり,同じくシミュレーションによって妥当性を再確 認した.したがって,本論文で導出した,新たな公式との 組み合わせにより,位相シフトマスクのForbidden pitch regionを解析的に予測することが可能となった.

また,位相シフトマスク露光における Forbidden pitch region の現象は一般的にあまり知られていないが,コン

ベンショナルでの露光とは異なり,NAの選択に注意が 必要である.ある特定の線幅のみを必要とする場合は, Forbidden pitch の下側の最適NAを選択することで,より 深い DOF をもちながら解像力が高い光学系を検討するこ とができる.

本研究で求めた解析的な方程式は、従来のシミュレー ションを用いて検討する方法に比べ、さまざまなパラメー ターを変えた場合の結果を簡単に確認することができる。 そのため時間や費用を大きく抑えることができ、さらに位 相シフトマスクによる効果を見通しよく検討することがで きる.この結果は、さまざまなリソグラフィーのフィール ド、特に、スマートフォンやタブレットといった短期サイ クルでさまざまなプリント基板回路パターンを必要とする 露光機の光学系検討において有用である。

文 献

- M. D. Levenson, N. S. Viswanathan and R. A. Simpson: "Improving resolution in photolithography with a phase-shifting mask," IEEE Trans. Electron. Dev., ED-29 (1982) 1828–1836.
- 2) 渋谷眞人:"透過照明用被投影原版",特許出願公開昭 57-62052,特許出願公告昭 62-50811.
- H. Fukuda, A. Imai, T. Terasawa and S. Okazaki: "New approach to resolution limit and advanced image formation techniques in optical lithography," IEEE Trans. Electron. Dev., 38 (1991) 67– 75.
- J. Tamaki, M. Shibuya and S. Nakadate: "Analytical equation predicting the forbidden pattern pitch for phase-shifting mask," Proc. SPIE, 8683 (2013) 86832A.
- M. Shibuya and T. Tsuruta: "Resolution vs depth of focus in the resolution-enhanced optical system for lithography," Proc. SPIE, 1780 (1992) 117–131.
- 6) 渋谷眞人, 鶴田匡夫: "像強度の解析的公式と投影光学系リソ グラフィーの実用解像度",光学,21 (1992) 688-697.
- 7) 渋谷眞人:"投影光学系リソグラフィーの評価法",光学,23 (1994) 29-37.